

## Liste mit geeigneten Apps für Kinder (Stand August 2018)

### Tipps für Eltern als Entscheidungshilfe beim Kauf einer App

Quelle: [www.srf.ch](http://www.srf.ch)

Geeignet sind folgende Arten von Apps:

- Apps ohne In-App Käufe, Ausnahme bei Apps, die man in einer Gratis-Testversion anschauen und dann kaufen kann
- Apps, ohne Pop-up-Werbung und ohne Werbevideos
- Apps, bei denen keine persönlichen Daten zur Registrierung nötig sind

### Kinder unter 3 Jahren sollten noch keine Apps spielen.

Alle aufgelisteten Apps funktionieren auf Apple-Produkten, manche auch auf anderen Geräten.

### Alter 3-4 Jahre

Name	Inhalt	Kosten
Puzzle Shapes: Bauklötze bauen	200 Kinderspiele in einer App	Testversion gratis, Vollversion Fr. 4.-
Lego Duplo Train	Duplozüge beladen, Tiere anklicken, die auf dem Weg passiert werden. Man hört, wie sie tönen. Verschiedene Aufgaben müssen gelöst werden. Wenn man eine Weile wartet, zeigt ein Finger, was man tun muss.	Ca. Fr. 3.-
Verschiedene animierte Bilderbücher	z.B. Janosch, Funny Yummy, Lauras Stern, Wunderwimmelbücher zum Thema Feuerwehr, Flughafen und andere	unterschiedlich

### Alter 4-6 Jahre

Name	Inhalt	Kosten
Multidingsda	40 Alltagsthemen aus dem Lebensfeld von Kindern, mit jeweils 11 Übungen. Das Kind lernt vor allem den Wortschatz zu den Themen. Motivierend gestaltet, einfach zu handhaben.	Fr. 9.-

### Fortsetzung Alter 4-6 Jahre

Phonetic Birds	Spielesspass mit Hörtraining. Das Spiel fördert die Aufmerksamkeit, die Tonunterscheidung und die Merkfähigkeit von Sequenzen auf motivierende Art.	Fr. 1.-
Verschiedene Wimmelbücher	z.B. Mitgutsch-Bücher: Details anklicken und die passenden Geräusche dazu hören oder Bilderdetails suchen und einen Fotorahmen auf den Bildausschnitt platzieren und fotografieren. Je genauer das Kind den Rahmen darauf legt, umso mehr Punkte kann es sammeln. Das Spiel fördert das genaue Hinschauen.	Pro Buch ca. Fr. 3.-
Milly	Animiertes Bilderbuch über eine Schnecke, die herausfinden will, wer sie ist und viele Tiere trifft, von denen sie viel erfährt. Sehr schön gestaltet. Text in Reimen, kann gelesen oder gehört werden.	Fr. 3.-

### Schulalter 6-9 Jahre

#### Kreativ Apps (können für eigene Bedürfnisse angepasst werden)

Name	Inhalt	Kosten
Book Creator	Eigenes Buch mit Fotos, Ton, Film, Schrift und Text kann auf einfache Weise selber gestaltet werden, z.B. zum Geschichten schreiben, Geschichte erzählen usw.	Book Creator for iPad Fr. 5.-, Book Creator one: gratis
Tiny Tap	Spiele, Puzzle, Rätsel, E-Bücher, interaktive Präsentationen, Fotoalben etc. selber gestalten.	

## Themen Apps (gebrauchsfertig) für das Schulalter

Name	Inhalt	Kosten
Appolino	Apps für Lesen, Schreiben und Mathematik für die 1. bis 3. Klasse: Gezielter Aufbau des Lese- und Schreiblernprozesses, des Leseverständnisses, der Rechtschreibung und der mathematischen Kompetenzen. Motivierend gestaltet, jeder Lernschritt wird geübt. Das ist ein offizielles Lehrmittel im Kanton St. Gallen. Viele Schulen arbeiten damit. Klare Anweisungen und Gestaltung der Übungen ermöglichen den Kindern ein selbständiges Arbeiten mit Eigenkontrolle. Mehr Infos auf <a href="http://www.appolino.ch">www.appolino.ch</a>	Einzellizenz pro App: Fr. 5.- Alle 6 Apps zusammen: Fr. 30.-
MIXIMAL	Klappbuch: dreisilbige Tiernamen mit Silben mixen. Selber lesen oder Name hören. Alle Tiersegmente sind animiert. Sehr ansprechend und witzig gestaltet. Erstes Lesen wird geübt.	Fr. 2.-
Blitzlesen	Deutsch- und englischsprachige App zum schnellen Lesen und Wörter erkennen. Verschiedene Einstellungen sind möglich: Zeitdauer, Wortarten, Länge der Wörter	Fr. 3.-
Wald Tastatur	Laut-Buchstaben-Zuordnung lernen und selber erste Wörter schreiben, kindgerecht animiert. Jedem Buchstaben sind ein bis zwei Tiere zugeteilt, die mit diesem Buchstaben beginnen. Wenn aufs Tier geklickt wird, hört das Kind den Namen des Tiers und den als Laut ausgesprochenen Anfang. Wenn auf den Buchstaben geklickt wird, kann das Kind schreiben.	Fr. 3.-
ABC & Buchstaben lernen	<a href="http://www.pmq-software.com">www.pmq-software.com</a> 9 verschiedene Lernspiele für ABC, Grossbuchstaben, Kleinbuchstaben, Wortbildung, Buchstaben am Anfang, Ende oder im Wort	Ca. 3.-

**Fortsetzung Themen Apps für Schulalter:**

König der Mathematik Junior	Zählen, alle Grundoperationen, Gleichungen, Masse und Rätsel auf sehr motivierende und verschiedene Arten spielerisch lernen. Es werden Medaillen gewonnen und viele Punkte gesammelt, die zum nächsten Level führen.	Gratisversion: Zählen, Addition und Subtraktion Vollversion; alles, Fr. 3.-
Motion Math: Der hungrige Fisch	Verschiedene Levels können eingestellt werden. Der Fisch frisst immer nur die richtige Zahl. Füttere den Fisch und spiele mit Zahlen. Bei der richtigen Fütterung wächst der Fisch, wenn er eine falsche Zahl frisst, schrumpft er.	Fr. 3.-
Mathe verstehen	Einzelne Apps oder bundle zum Thema Addition und Subtraktion, Multiplikation oder Lernen der Uhr. Gut gestaltet, so dass das Kind verstehen lernt, was die mathematischen Handlungen bedeuten.	Einzelne Apps Fr. 3.-, als bundle Fr. 8.-